Кључне речи у Јави

1. **abstract** -Одређује да ће класа или метода бити имплементирана касније, у поткласи

2. **assert** -описује истинити-лажни исказ смештен у Јава програму да покаже да програмер мисли да је увек тачан на том месту. Ако се тврдња процењује као лажна у време извођења, резултат је неуспех тврдње, што обично доводи до прекида извршења.

3. **boolean** – тип података који може да садржи само вредности Труе и Фалсе

4. **break** – Контролна изјава за прекид петљи

5. **byte** – тип података који може да садржи 8-битне вредности података

6. **case** – Користи се у ''switch'' изразима за означавање блокова текста

7. **catch** – Хвата ''exceptions'' који избацује ''try'' израз

8. **char** – тип података који може да садржи непотписане 16-битне Уникод знакове

9. **class** -Проглашава нову класу

10. **continue** -Враћа контролу назад на проверу услова петље

11. **default** -Одређује подразумевани блок кода у ''switch'' изјави

12. **do** - Старт ''do-while'' петље

13. **double** – ип података који може да садржи 64-битне бројеве с помичним зарезом

14. **else** – Означава алтернативне гране у ''if'' изјави

15. **enum** – користи се за декларисање енумерисаног типа.

16. **extends** - Означава да је класа изведена из друге класе или интерфејса

17. **final** - Означава да варијабла има константну вредност

18. **finally** - Означава блок кода у ''try-catch'' структури која ће увек бити извршена

19. **float** - тип података који садржи 32-битни број с помичним зарезом

20. **for** - Користи се за покретање '' for'' петље

21. **if** - Тестира истинит / лажни израз и гране сходно томе

22. **implements** - Одређује да класа имплементира интерфејс

23. **import** –Референце ка другим класама

24. **instanceof** - Означава да ли је објект инстанца специфичног

класу или имплементира интерфејс

25. **int** – тип података који може да садржи 32-битни целобројни знак

26. **interface** – Означава интерфејс

27. **long** – Тип података који садржи 64-битни цео број

28. **native** - Специфицира да је метода имплементирана са изворним (специфичним за платформу) кодом

29. **new** – креира нове објекте

30. **null** - Наводи да се референца не односи ни на шта

31. **package** – Означава Јава пакет

32. **private** - Спецификатор приступа који указује да се методи или варијабли може приступити само у класи у којој је пријављена

33. **protected** – Спецификатор приступа који указује да се методи или варијабли може приступити само у класи у којој је декларисана (или у поткласи класе у којој је декларисана или у другим класама у истом пакету)

34. **public** – Спецификатор приступа који се користи за класе, интерфејсе, методе и варијабле који указују да је ставка доступна у цијелој апликацији (или гдје је класа која га дефинира доступна)

35. **return** - шаље повратну вредност из позваног метода

36. **short** – Тип података који може садржати 16-битни цијели број

37. **static** - Користи се за декларисање поља, методе или унутрашње класе као поља класе. Класе одржавају једну копију поља класе, без обзира на то колико инстанци постоје у тој класи

38. **strictfp** – Јава кључна реч која се користи за ограничавање прецизности и заокруживања израчунавања с помичним зарезом како би се осигурала преносивост.

39. **super** – Референцира се на основну класу класе (која се користи у методи или конструктору класе)

40. **switch** - Израз који извршава код на основу тест вредности

41. **synchronized** - Одређује критичне секције или методе у вишенитном коду

42. **this** - Референцира се на тренутни објекат у методи или конструктору

43. **throw** – Креира изузетак ('' exception'')

44. **throws** - Означава које изузетке може бити избачен методом

45. **transient** - Одређује да променљива није део трајног стања објекта

46. **try** - Покреће блок кода који ће бити тестиран за изузетке

47. **void** - Одређује да метода нема повратну вредност

48. **volatile** - Означава да се варијабла може мијењати асинхроно

49. **while** – Покреће '' while'' петљу